基本项目开发：

使用到的概念：

1. Clone 克隆项目到本地
2. Add commit 本地修改和提交
3. Push 本地推到远端
4. Pull 从远端更新到本地

相当于fetch（抓取） + merge(合并)

Merge request？

Branch 和master工作流怎么工作？

项目成员提交的代码怎么审核？

开源项目开发：

较基本项目开发增加的概念：

1. Fork 从开源主项目原仓库创建一个同样的项目到自己的仓库
2. Pull request 自己的仓库修改后向原仓库提交更新请求。原仓库管理员审核通过后就更新了元仓库

Github特性：

1. Release: web 上tag 和release统一；每次创建release时需要打tag，同时可以附加release的文件。

Bitbucket特性：

1. Tag: 针对commit打tag，可在download中心下载；
2. Release : WEB 界面上没有release，只能在download中心创建release文件
3. 注册和下载多处需要google人机验证服务，即需翻墙；